Opis slučajeva korišćenja

za

F2DND

Verzija 1.0

Dušan Stanković

3611

OAS Softversko inženjerstvo, 3. godina

Predmet: SE322 Inženjerstvo zahteva

Školska 2019/20. godina

26.12.2021

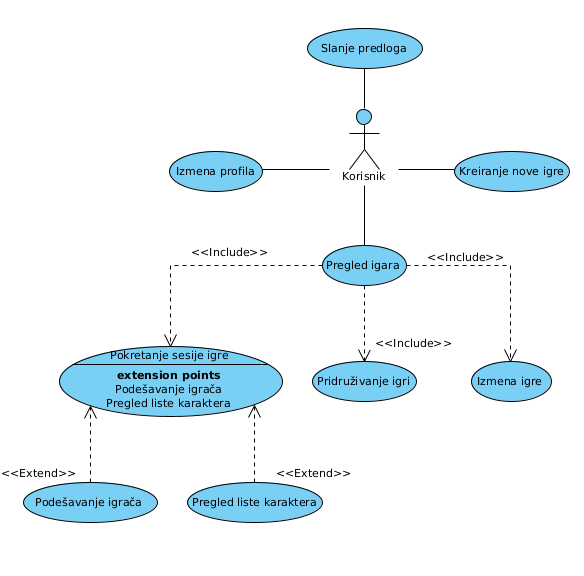
Copyright © 2013 by Karl Wiegers and Seilevel. Permission is granted to use and modify this document

**Istorijat verzija dokumenta**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ime** | **Datum** | **Razlog za promenu** | **Verzija** |
| Inicijalna verzija | 26.12.2021 | Prva verzija | V1.0 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Lista slučajeva korišćenja

|  |  |
| --- | --- |
| Primarni akter | Slučajevi korišćenja |
| Korisnik | UC-1 Pregled igara |
| Korisnik | UC-2 Pokretanje sesije igre |
| Korisnik | UC-3 Podešavanje igrača |
| Korisnik | UC-4 Pregled liste karaktera |
| Korisnik | UC-5 Pridruživanje igri |
| Korisnik | UC-6 Izmena igre |
| Korisnik | UC-7 Kreiranje nove igre |
| Korisnik | UC-8 Slanje predloga |
| Korisnik | UC-9 Izmena profila |



Uzorak slučaja korišćenja

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID i naziv: | **UC-1 Pregled igara** | | |
| Kreator: | Dušan Stanković | Datum kreiranja: | 26.12.2021 |
| Primarni akter: | Korisnik | Sekundarni akteri: |  |
| Pokretač: | Korisnik biva preusmeren na stranicu pregled igara nakon uspešne autentikacije. | | |
| Opis: | Korisniku omogućiti pregled svih igara koje je kreirao i kojima je pridružen. | | |
| Preduslovi: | PRE-1. Korisnik je uspešno autentifikovan na sistem | | |
| Postuslovi: | POST-1. Korisnik je pregledao dostupne igre | | |
| Normalni tok: | 1. Pregled igara    1. Sistem korisniku pruža sve igre kojima je pridružen ili koje je napravio.    2. Korisnik bira neku od igara | | |
| Alternativni tokovi: | / | | |
| Izuzeci: | 1. E1 Korisnik nema ni jednu igru kojoj je pridružen ili koju je napravio.    1. Korisniu se prikazuje dugme za kreiranje nove igre na polju gde bi stajala prva igra. | | |
| Prioritet: | Srednji | | |
| Frekvencija upotrebe: | 1-5 puta mesečno | | |
| Poslovna pravila: | / | | |
| Druge informacije: | / | | |
| Pretpostavke: | Predpostavlja se da je korisnik uspešno autentifikovan. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID i naziv: | **UC-2 Pokretanje sesije igre** | | |
| Kreator: | Dušan Stanković | Datum kreiranja: | 26.12.2021 |
| Primarni akter: | Korisnik | Sekundarni akteri: |  |
| Pokretač: | Korisnik je izabrao igru koju je on kreirao u pregledu igara i pritisnuo dugme za početak sesije. | | |
| Opis: | Korisniku omogućiti da otpočne sesiju igre koju je kreirao, ili da zakaže termin početka. | | |
| Preduslovi: | PRE-1. Korisnik je uspešno autentifikovan na sistem.  PRE-2 Korisnik je odabrao karticu igre koju je on kreirao. | | |
| Postuslovi: | POST-1. Korisnik je otpočeo ili zakazao početak igre. | | |
| Normalni tok: | 1. Početak sesije igre    1. Korisnik pritiska dugme u obliku strelice u desno na kartici igre koju je kreirao.    2. Korisnik bira da li želi da otpočne igru pritiskom na dugme “Start session” ili da zakaže početak pritiskom na dugme “Schedule session”    3. Korisnik dobija poruku o uspešnom početku igre | | |
| Alternativni tokovi: | 1.2 Zakazivanje igre  1.2.1 Korisnik pritiskom na dugme “Schedule session” bira da zakaže igru  1.2.2 Korisniku se prikazuje forma za odabir vremena i datuma  1.2.3 Korisnik potvrđuje odabrano vreme i datum za zakazivanje igre  1.2.4 Korisnik dobija poruku o uspešnom zakazivanju igre | | |
| Izuzeci: | 1. E1 Proteklo je 15 minuta od početka igre bez pridruženih igrača.    1. Ukoliko je proteklo 15 minuta od početka igre, korisnik dobija obaveštenje da će sesija postati neaktivna    2. Nakon 20 minuta korisnik dobija poruku da će se sesija igre isključiti    3. Sesija igre se isključuje    4. Korisnik se vraća na UC-1 | | |
| Prioritet: | Visok | | |
| Frekvencija upotrebe: | 2-3 puta mesečno | | |
| Poslovna pravila: | / | | |
| Druge informacije: | / | | |
| Pretpostavke: | Predpostavlja se da je korisnik uspešno autentifikovan i da je kreirao bar jednu igru koju može da pokrene. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID i naziv: | **UC-3 Podešavanje igrača** | | |
| Kreator: | Dušan Stanković | Datum kreiranja: | 26.12.2021 |
| Primarni akter: | Korisnik | Sekundarni akteri: |  |
| Pokretač: | Korisnik je pokrenuo sesiju igre koju je kreirao i odabrao dugme sa ikonom točkića pored imena nekoga od igrača. | | |
| Opis: | Korisniku omogućiti da izmeni podatke korisnika koga je izabrao, kao što su promena permisija upravljanja karaktera na mapi. | | |
| Preduslovi: | PRE-1. Korisnik je uspešno autentifikovan na sistem.  PRE-2. Korisnik je otpočeo sesiju igre.  PRE-3. U sesiji ima pridruženih igrača čiji se podaci i permisije mogu menjati. | | |
| Postuslovi: | POST-1. Korisnik je promenio željene podatke igrača.  POST-2. Korisnik je promenio željene permisije igrača. | | |
| Normalni tok: | 1. Podešavanje igrača    1. Korisnik pritiska dugme u obliku zupčanika pored ikone korisnika    2. Sistem prikazuje dijalog sa formom gde se može promeniti ili postaviti nadimak igraču, i permisije karaktera kojima može upravljati    3. Korisnik potvrđuje izmene    4. Sistem obaveštava korisnika da su izmene uspešno izvršene | | |
| Alternativni tokovi: |  | | |
| Izuzeci: | 1. Dodeljivanje permisija    1. Korisnik je dodelio permisije za upravljanje karaktera kojim već upravlja neki drugi igrač    2. Sistem prikazuje poruku da karakterom upravlja drugi igrač i nudi opciju da oduzme permisije igraču koji već upravlja karaktera i da dodeli permisiju novom igraču ili ne    3. Korisnik bira opciju “Da” ili “Ne” | | |
| Prioritet: | Visok | | |
| Frekvencija upotrebe: | 1-2 puta mesečno | | |
| Poslovna pravila: | / | | |
| Druge informacije: | / | | |
| Pretpostavke: | Predpostavlja se da je korisnik uspešno autentifikovan i da je kreirao bar jednu igru koju može da pokrene, i da ima igrača u sesiji čiji se podaci mogu menjati. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID i naziv: | **UC-4 Pregled liste karaktera** | | |
| Kreator: | Dušan Stanković | Datum kreiranja: | 26.12.2021 |
| Primarni akter: | Korisnik | Sekundarni akteri: |  |
| Pokretač: | Korisnik je pokrenuo sesiju igre koju je kreirao i odabrao dugme sa ikonom liste iznad chat-a. | | |
| Opis: | Korisniku omogućiti pregled svih lista karaktera igrača koji su pridruženi | | |
| Preduslovi: | PRE-1. Korisnik je uspešno autentifikovan na sistem.  PRE-2. Korisnik je otpočeo sesiju igre.  PRE-3. U sesiji ima pridruženih igrača koji su postavili svoje liste karaktera na sistem. | | |
| Postuslovi: | POST-1. Korisnik je pregledao listu karaktera | | |
| Normalni tok: | 1. Pregled liste karaktera    1. Korisnik pritiska dugme u obliku liste    2. Sistem prikazuje imena svih igrača koji su otpremili liste svojih karaktera, sa ikonom fajla pored imena    3. Korisnik selektuje igrača čiju listu karaktera želi da vidi    4. Sistem prikazuje listu karaktera | | |
| Alternativni tokovi: | / | | |
| Izuzeci: | 1. E1 Postoji greška sa otpremljenom datotekom    1. Sistem prikazuje korisniku da postoji greška pri otvaranju liste koju želi da pregleda.    2. Sistem vraća korisnika na pregled liste karaktera | | |
| Prioritet: | Nizak | | |
| Frekvencija upotrebe: | 1-2 puta mesečno | | |
| Poslovna pravila: | / | | |
| Druge informacije: | / | | |
| Pretpostavke: | Predpostavlja se da je korisnik uspešno autentifikovan. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID i naziv: | **UC-5 Pridruživanje igri** | | |
| Kreator: | Dušan Stanković | Datum kreiranja: | 26.12.2021 |
| Primarni akter: | Korisnik | Sekundarni akteri: |  |
| Pokretač: | Korisnik je izabrao igru kojoj je pridružen u pregledu igara i pritisnuo dugme za pridruživanje igri. | | |
| Opis: | Korisniku omogućiti pridruživanje pokrenutoj igri u koju je prethodno pozvan. | | |
| Preduslovi: | PRE-1. Korisnik je uspešno autentifikovan na sistem.  PRE-2. Korisnik koji je kreirao igru je otpočeo sesiju igre. | | |
| Postuslovi: | POST-1. Korisnik se pridružio željenoj igri | | |
| Normalni tok: | 1. Pridruživanje igri    1. Korisnik pritiska dugme u obliku strelice u desno na kartici igre kojoj je pridružen i koja je prethodno pokrenuta    2. Sistem korisnika redirektuje na stranicu gde može videti ostale pridružene igrače i mapu po kojoj se kreću    3. Korisnik ima mogućnost da otpremi listu svog karaktera    4. Korisnik ima mogućnost da koristi chat | | |
| Alternativni tokovi: | / | | |
| Izuzeci: | 1. E1 Korisnik nema permisije za pokretanje ni jednog karaktera    1. Korisnik može samo pregledati mapu | | |
| Prioritet: | Nizak | | |
| Frekvencija upotrebe: | 2-3 puta mesečno | | |
| Poslovna pravila: | Pri korišćenju chat-a, poruke se vezuju sa korisnikovim identitetom. | | |
| Druge informacije: | / | | |
| Pretpostavke: | Predpostavlja se da je korisnik uspešno autentifikovan.  Predpostavlja se da je igra kojoj se korisnik pridružuje prethodno pokrenuta. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID i naziv: | **UC-6 Izmena igre** | | |
| Kreator: | Dušan Stanković | Datum kreiranja: | 26.12.2021 |
| Primarni akter: | Korisnik | Sekundarni akteri: |  |
| Pokretač: | Korisnik je izabrao igru koju je on kreirao u pregledu igara i pritisnuo dugme sa oblikom zupčanika za izmenu igre | | |
| Opis: | Korisniku omogućiti da izmeni pravila, doda i menja mapu, doda karaktere i pozove igrače da se pridruže igri | | |
| Preduslovi: | PRE-1. Korisnik je uspešno autentifikovan na sistem.  PRE-2. Korisnik je prethodno kreirao igru koju želi da izmeni | | |
| Postuslovi: | POST-1. Korisnik je izmenio pravila, mapu, karaktere i pridružene igrače u igri | | |
| Normalni tok: | 1. Izmena igre    1. Korisnik pritiska dugme u obliku zupčanika na kartici kreirane igre    2. Korisniku se prikazuju mapa, karakteri i igrači u igri    3. Korisnik potvrđuje željene izmene    4. Sistem korisniku prikazuje poruku o uspešno sačuvanim izmenama | | |
| Alternativni tokovi: | / | | |
| Izuzeci: | 1. E1 Loš format importovane mape    1. Sistem vraća poruku da otpremljena datoteka nije ispravnog formata | | |
| Prioritet: | Nizak | | |
| Frekvencija upotrebe: | 1-2 puta mesečno | | |
| Poslovna pravila: | / | | |
| Druge informacije: | / | | |
| Pretpostavke: | Predpostavlja se da je korisnik uspešno autentifikovan.  Predpostavlja se da je igra koju korisnik menja prethodno kreirana. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID i naziv: | **UC-7 Kreiranje nove igre** | | |
| Kreator: | Dušan Stanković | Datum kreiranja: | 26.12.2021 |
| Primarni akter: | Korisnik | Sekundarni akteri: |  |
| Pokretač: | Korisnik je odabrao opciju za kreiranje nove igre. | | |
| Opis: | Korisniku omogućiti da kreira novu igru, ubaci i izmeni mapu, pozove igrače. | | |
| Preduslovi: | PRE-1. Korisnik je uspešno autentifikovan na sistem. | | |
| Postuslovi: | POST-1. Korisnik je kreirao novu igru | | |
| Normalni tok: | 1. Kreiranje nove igre    1. Korisnik pritiska dugme za kreiranje nove igre    2. Sistem korisniku prikazuje formu u kojoj mora importovati mapu, dodati objekte i karaktere, i pozvati igrače.    3. Nakon popunjene forme, korisnik čuva novu igru.    4. Sistem prikazuje poruku o kreiranoj igri | | |
| Alternativni tokovi: | / | | |
| Izuzeci: | 1. E1 Loš format importovane mape    1. Sistem prikazuje poruku da otpremljena datoteka nije ispravnog formata | | |
| Prioritet: | Nizak | | |
| Frekvencija upotrebe: | 1-2 puta mesečno | | |
| Poslovna pravila: | Pri korišćenju chat-a, poruke se vezuju sa korisnikovim identitetom. | | |
| Druge informacije: | / | | |
| Pretpostavke: | Predpostavlja se da je korisnik uspešno autentifikovan. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID i naziv: | **UC-8 Slanje predloga** | | |
| Kreator: | Dušan Stanković | Datum kreiranja: | 26.12.2021 |
| Primarni akter: | Korisnik | Sekundarni akteri: |  |
| Pokretač: | Korisnik je odabrao opciju za slanje predloga za unapređivanje sistema. | | |
| Opis: | Korisniku omogućiti pošalje poruku sa svojim predlozima koji se tiču mogućnosti koje bi želeo da vidi u sistemu. | | |
| Preduslovi: | PRE-1. Korisnik je uspešno autentifikovan na sistem. | | |
| Postuslovi: | POST-1. Korisnik je poslao predlog za unapređenje sistema | | |
| Normalni tok: | 1. Slanje predloga    1. Korisnik pritiska dugme za slanje predloga    2. Sistem korisniku prikazuje formu gde selektuje tip predloga, naslov, opis i opcionalno može odpremiti dokument ili sliku u jpg ili png formatu    3. Korisnik popunjava formu i pritiskom na dugme “Pošalji”, šalje svoj predlog    4. Sistem korisniku prikazuje poruku o uspešnom slanju predloga | | |
| Alternativni tokovi: | / | | |
| Izuzeci: | 1. E1 Loš format importovanog dokumenta ili slike    1. Sistem prikazuje poruku da otpremljena datoteka nije ispravnog formata | | |
| Prioritet: | Nizak | | |
| Frekvencija upotrebe: | 1-3 puta mesečno | | |
| Poslovna pravila: | / | | |
| Druge informacije: | / | | |
| Pretpostavke: | Predpostavlja se da je korisnik uspešno autentifikovan. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID i naziv: | **UC-8 Izmena profila** | | |
| Kreator: | Dušan Stanković | Datum kreiranja: | 26.12.2021 |
| Primarni akter: | Korisnik | Sekundarni akteri: |  |
| Pokretač: | Korisnik je odabrao opciju za izmenu profila | | |
| Opis: | Korisniku omogućiti da promeni mejl, display username, bio i profilnu sliku | | |
| Preduslovi: | PRE-1. Korisnik je uspešno autentifikovan na sistem. | | |
| Postuslovi: | POST-1. Korisnik je izmenio profil | | |
| Normalni tok: | 1. Izmena profila    1. Korisnik pritiska dugme “moj profil” u padajućoj listi ispod svoje profilne slike    2. Sistem prikazuje popunjenu formu sa trenutnim podacima u poljima E-mail, Display username, Bio i profilnom slikom.    3. Korisnik nakon promenjenih podataka pritiska dugme “Sačuvaj”    4. Sistem prikazuje poruku o sačuvanim podacima | | |
| Alternativni tokovi: | / | | |
| Izuzeci: | 1. E1 Display Username je zauzet    1. Korisnik je uneo Display Username koji je zauzet od strane nekog drugog korisnika    2. Sistem prikazuje poruku da je željeni username zauzet    3. Sistem vraća korisnika na formu za izmenu profila sa starim username-om 2. E2 Display Username je promenjen više od dva puta za mesec dana    1. Korisnik je uneo novi Display Username    2. Sistem je nakon provere utvrdio da je username već dva puta menjan tokom tekućeg meseca    3. Sistem prikazuje poruku da je prevaziđen dozvoljeni broj izmene username-a u toku od mesec dana    4. Sistem vraća korisnika na formu za izmenu profila | | |
| Prioritet: | Visok | | |
| Frekvencija upotrebe: | 1-2 puta mesečno | | |
| Poslovna pravila: | / | | |
| Druge informacije: | / | | |
| Pretpostavke: | Predpostavlja se da je korisnik uspešno autentifikovan. | | |